

## Per le Scuole dell'Infanzia

### Il Puzzle in scatola

Lo scopo del gioco è duplice: non solo, quindi, ricomporre l'immagine stampata sulla scatola, ma anche fare riflettere i bambini sulla storia del Panda che va alla ricerca di Abilian.

Con la costruzione del Puzzle che, per sua natura, entusiasma e coinvolge i bambini di tutte le età, assieme all'ascolto della storia di Abilian (fornita su chiavetta USB) inizia un percorso che, attraverso la percezione positiva delle diversità, porta ad un luogo felice dove ciascuno può essere accettato e poi valorizzato per quello che è, sviluppando il tema della diversità come essenza stessa dell'umanità.



### Il Puzzle in grande formato

Il Puzzle diventa un gioco di gruppo dove i bambini sono spinti a sviluppare lo spirito di collaborazione unita ad una organizzazione del "lavoro" che permetta loro di raggiungere l'obiettivo.

Ogni bambino deve, quindi, lavorare insieme, ognuno dipendendo dagli altri, per completare il Puzzle. I bambini potranno così condividere la soddisfazione di finirlo tutti assieme, recependo nel contempo che l'obiettivo si può raggiungere più velocemente in gruppo, ciascuno con la ricchezza della propria diversità.

Alla fine, il Puzzle diventa anche uno strumento di apprendimento che, partendo dalla storia del piccolo Panda, porta a capire il senso dello stare insieme, scoprendo che siamo tutti parte dello stesso Puzzle: **'UMANITA'**

